

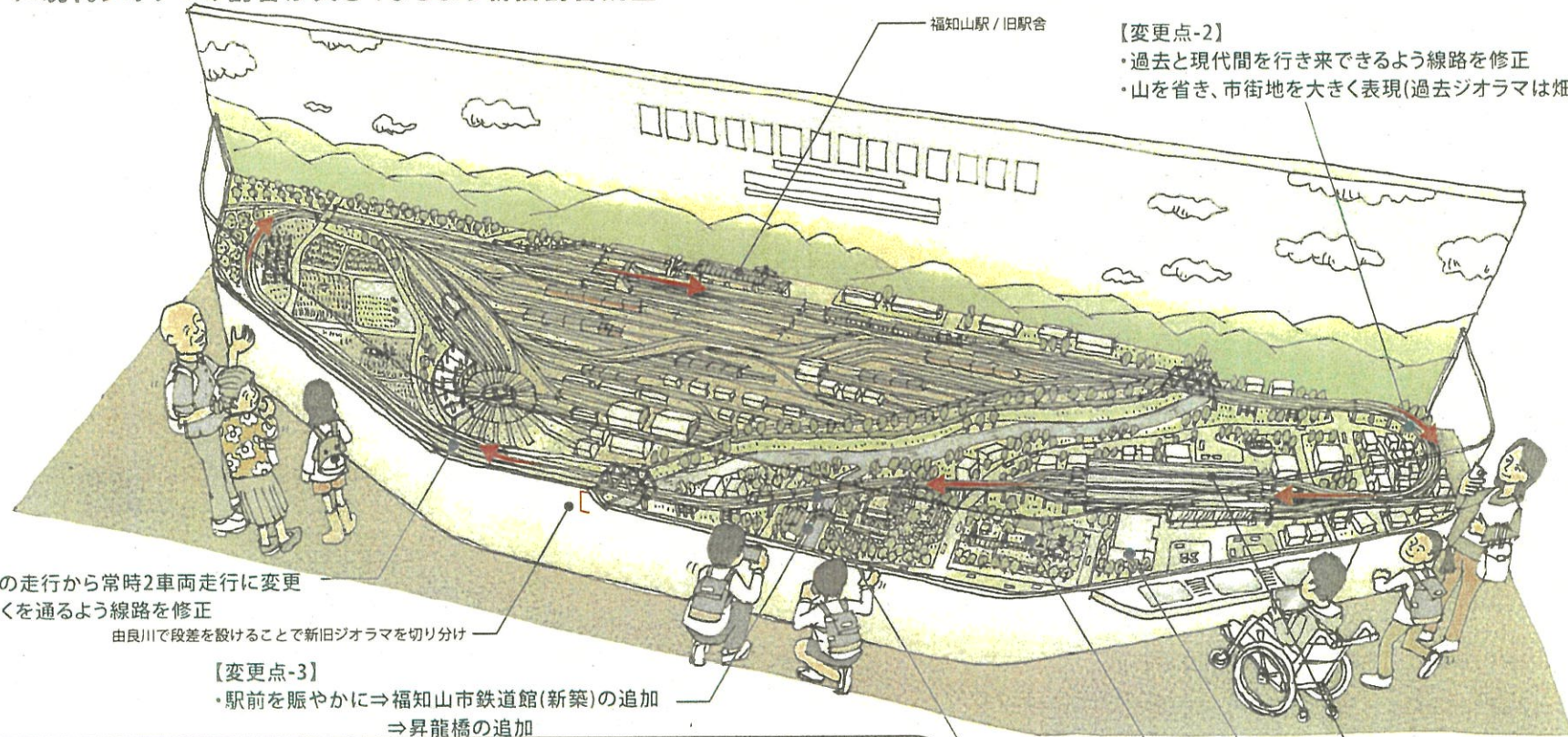
■ 前回からの変更点について

- 変更点-1: 常時1車両のみでの走行から常時2車両走行に変更 / 列車が来館者の近くを通るよう線路を修正
- 変更点-2: 過去と現代間を行き来できるよう線路を修正 / 山を省き、市街地を大きく表現 (過去ジオラマは畑を表現)
- 変更点-3: 現代の駅前に建物を増やし賑やかに ⇒ 追加建物 (市民交流プラザ / 御霊神社 / 福知山市鉄道館 / 昇龍橋)
- 変更点-4: 現代ジオラマの割合が大きくなるよう新旧割合調整

※凡例

→ : 車両走行経路

5



- 【変更点-1】
- ・常時1車両のみでの走行から常時2車両走行に変更
  - ・列車が来館者の近くを通るよう線路を修正

由良川で段差を設けることで新旧ジオラマを切り分け

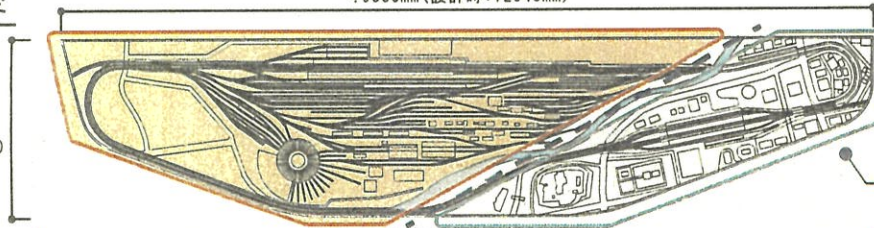
【変更点-3】

- ・駅前を賑やかに ⇒ 福知山市鉄道館(新築)の追加
- ⇒ 昇龍橋の追加

■ 模型サイズ改変

2000mm  
(設計時: 2100mm)

≒ 9380mm (設計時: 12540mm)



旧駅舎ジオラマ 由良川で新旧切替!

新駅舎ジオラマ

【変更点-2】

- ・過去と現代間を行き来できるよう線路を修正

【変更点-4】

- 現代ジオラマの割合が  
大きくなるよう新旧割合調整

【変更点-3】

- ・駅前を賑やかに ⇒ 市民交流プラザの追加
- ⇒ 御霊神社の追加